

De spelregels / Game rules of the Big Sinterklaas game



Zo gaat het spel

Op alle pakjes is aan de onderkant de naam van de ontvanger geschreven.

Alle pakjes worden bij elkaar gelegd.

De regels zijn als die van ganzenbord, met de dobbelsteen loop je over het dak.

Kom je op de schoorsteenhekjes dan mag je 'blind' een pakje kiezen.

Geef het pakje aan de juiste persoon, stop het spel even bij het uitpakken van een cadeau.

Valt Piet van het dak dan moet hij opnieuw beginnen.

Vergeet Piet zijn pakjes moet hij een beurt overslaan.

Moet er gezongen worden? Dan zingen we allemaal.

Is je Piet klaar en weer beneden aangekomen, pak dan een cadeautje.

Speel je met grote kids dan kun je lootjes trekken voor het maken van surprises.

Spreek met lootjes trekken gelijk een bedrag(je) af voor het cadeautje.

De surprises worden het eerst gekozen, als ze op zijn volgen de 'gewone' pakjes.

Fijne pakjesavond gewenst, veel plezier!

De spelregels / Game rules of the Big Sinterklaas game



How to play the game

The name of the person intended is written on the bottom of the packages.

All packages are put together.

The rules are like those of goose board, cast the die to walk over the roof.

If you come on the chimney boxes, you can choose a package 'blindly'.

Give the package to the intended person, pause the game if someone is unwrapping a gift.

If Piet falls from the roof, he has to start all over again.

If Piet forgets his packages he must skip a turn.

If someone steps onto the box for singing? Then we all sing.

When Piet has made all his deliveries and has come down again, pick out another present.

If you play with bigger kids, you can draw names to make surprises.

When you draw the names agree on the amount one can spend on the present.

The surprises will be picked out first, when they are all gone the 'regular' presents follow.

Have a great Pakjesavond with lots of fun!